



## Matériel

Un plateau de jeu, des cartes « espérance », « foi », « charité », « pèlerin », « prière », « saints » et « symbole des apôtres », des pions à découper (voir sur le site internet).

Un dé et des bibles (fournis par les catéchistes).

## Joueurs

On forme des équipes de deux joueurs (voir ci-dessous : « Préparation du jeu »). Si les joueurs sont peu nombreux, ils peuvent jouer individuellement.

Chaque équipe / joueur dispose d'une bible. Le (la) catéchiste anime le jeu.

## But du jeu

Les joueurs sont des « pèlerins d'espérance ». Durant le jubilé, ils se rendent à Rome pour passer la porte sainte et renouveler leur foi en Jésus-Christ.

Le but n'est pas d'arriver le premier, mais que tous les joueurs y arrivent (voir ci-contre : « Fin du jeu »).

## Confection des pions

Découper les demi-ronds. Plier la partie indiquée en traitillé. Rouler les demi-ronds pour former un cône et coller la partie pliée.

## Préparation du jeu

À côté du plateau de jeu, placer les cartes à l'envers.

Remettre à chaque équipe / joueur une bible et une carte « symbole des apôtres ».

Chacun choisit une partie de pion. Pour former les équipes, les joueurs cherchent la partie de pion qui correspond à celle qu'ils ont tirée, en s'aidant de leur bible. Lorsqu'ils ont trouvé, ils placent la petite partie sur la grande puis posent le pion au départ.

Si les joueurs jouent individuellement, ils cherchent les deux parties qui constituent un pion.

## Déroulement du jeu

Chaque équipe / joueur lance le dé. Celui qui obtient le nombre le plus élevé commence, puis on tourne dans le sens horaire.

Le joueur qui tombe sur l'une des cases marquées d'une image (ancres, croix, cœur, pèlerin, saint ou mains jointes) tire la carte correspondante.

Le (la) catéchiste valide la réponse : celui qui a répondu correctement avance du nombre de cases indiqué ; sinon, il reste sur place.

Lorsque la carte a été utilisée, elle est placée sous la pile de cartes.

Les cases « Pierre » et « Paul » constituent une seule case (l'avant-dernière). La dernière case du jeu est le passage de la porte sainte.

## Fin du jeu

Le jeu s'achève lorsque tous les joueurs ont passé la porte sainte, renouvelant ainsi leur foi en celui qui a dit : « Moi, je suis la porte » (Jn 10, 9).

Pour l'atteindre, il faut obtenir le nombre exact : si le dé affiche un nombre trop élevé, le pion doit reculer du nombre de cases correspondant (règle à adapter en fonction du temps).

Lorsqu'un joueur atteint le but, il est félicité par ses camarades puis il rejoint une équipe / un joueur et aide ses camarades à passer la porte sainte. Nous sommes tous appelés à vivre en communion dans l'Esprit Saint.

## Points d'attention

Certaines questions sont plus difficiles, d'autres sont accessibles à tous. Le (la) catéchiste veillera à mettre de côté les cartes qui semblent moins adaptées, ou à en créer d'autres.

La recherche dans la bible peut être longue avec les plus jeunes. Pour ne pas allonger chaque tour, on peut proposer aux joueurs de chercher les versets avant le jeu et de les marquer d'un signet. Il sera facile d'y revenir lorsque le verset en question sera mentionné sur une carte.

La profession de foi est l'un des signes du jubilé. Si les joueurs ne sont pas familiers du symbole des apôtres, il s'agira de l'introduire préalablement. La création des pions par assemblage de versets est une manière de rappeler que le symbole des apôtres est un signe de reconnaissance entre chrétiens.

De façon générale, ce jeu s'inscrit dans le cadre d'une séquence sur le jubilé (voir sur le site).